



RealPlayer - Inhalt der Hilfe

- > [Einführung zu RealPlayer](#) - heißt Sie beim RealPlayer willkommen; ein sehr guter Startpunkt.
- > [RealPlayer-Komponenten](#) - beschreibt, welche Programmbestandteile Sie mit dem RealPlayer auf Ihrem Computer installiert haben.
- > [Überblick über RealPlayer](#) - eine kurze Zusammenfassung und Beschreibung der Benutzeroberfläche von RealPlayer.
- > [Verwendung von RealPlayer](#) - erläutert die Bedienung der vielen Funktionen von RealPlayer.
- > [Einstellungen](#) - beschreibt, wie Sie RealPlayer richtig für Ihre Umgebung konfigurieren.
- > [Fehlerbehebung](#) - Allgemeine Lösungen für spezielle Probleme.



Einführung zu RealPlayer

Willkommen beim RealPlayer™ 5.0 von RealNetworks. RealPlayer ist das erste Echtzeit-Audio- und Videoübertragungssystem für das Internet.

Mit RealPlayer können Sie Tausende von Stunden lang Live-Clips und aufgezeichnete Clips hören, einschließlich sportlicher Ereignisse, Live-Radiosendern, Nachrichten, Musik, Vorlesungen und RealFlash-Animationen. Darüber hinaus beinhaltet RealPlayer mehrere Komponenten und bietet Links zu verschiedenen World Wide Web-Seiten mit vielen beeindruckenden RealMedia-Inhalten.

Die neuesten Informationen finden Sie auf der RealNetworks-Website unter **<http://www.real.com>**.

Siehe auch:

[RealPlayer-Komponenten](#)

[Verwendung von RealPlayer](#)

[Fehlerbehebung](#)



Die RealPlayer-Komponenten

Außer RealPlayer sind noch mehrere verschiedene spezielle RealPlayer-Komponenten auf Ihrem Computer installiert. Diese Komponenten arbeiten zur Übertragung von RealMedia-Inhalten auf vielerlei Art mit unterschiedlichen Elementen der World Wide Web-Seiten zusammen. Bei den Komponenten von RealPlayer handelt es sich um folgende:

RealPlayer-Plug-In	Das Plug-In ermöglicht den Zugriff auf die RealMedia-Programmierung und erweitert die Audio- und Video-Fähigkeiten Ihres Netscape-Browsers (Netscape Navigator 2.0 oder höher).
RealPlayer Control für ActiveX	RealPlayer Control für ActiveX ermöglicht den Zugriff auf die RealMedia-Programmierung und erweitert die Audio- und Video-Fähigkeiten von Internet-Explorer und Visual Basic-Anwendungen.
RealAudio Xtra für Shockwave	RealAudio Xtra für Shockwave ermöglicht die RealAudio-Programmierung in einem Macromedia Shockwave-Film.



Überblick über RealPlayer

Mit RealPlayer können Sie RealMedia-Dateien über das Internet oder über ein lokales Netzwerk in Echtzeit hören und ansehen, ohne den Clip vorher auf Ihre Festplatte laden zu müssen. Wenn Sie auf einer World Wide Web-Seite auf einen RealMedia-Link klicken, wird RealPlayer automatisch geöffnet und gibt die ausgewählte Datei wieder.



Überblick über RealPlayer


Element

Wiedergabe-/
Pauseschaltfläche

Beschreibung

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um einen Clip wiederzugeben bzw. die Wiedergabe zu unterbrechen, je nachdem, in welchem Status der Clip sich befindet.



Stoppeschaltfläche

Klicken Sie auf , um den Clip zu beenden.


Positionsschieberegler

Der Schieberegler bewegt sich während der Clip-Wiedergabe nach rechts. Durch Ziehen des Schiebereglers können Sie zu einem anderen Abschnitt des Clips vor- oder zurückspulen.

Schnellvorlauf- /
Rücklaufschaltfläche

Klicken Sie auf  bzw. , um den Clip in 10-Sekunden-Schritten vor- bzw. zurückzuspulen.

Link zur RealNetworks-
Homepage

Wenn Sie mit dem Internet verbunden sind, können Sie auf  klicken, um zur RealNetworks-Homepage gelangen.

Bildfenster

Bei der Wiedergabe eines Video-Clips erscheint das Videobild in diesem Fenster.

Zielschaltflächen

Klicken Sie auf diese Schaltflächen, um schnell auf interessante RealAudio- oder RealVideo-Inhalte zuzugreifen.


Text in den Feldern "Titel",
"Autor" und "Copyright"

Diese Felder werden vom Inhaltsanbieter ausgefüllt. In der Regel beziehen sich die Angaben auf den gerade wiedergegebenen Clip.

Lautstärkeregler

Der Lautstärkeregler zeigt die Lautstärke an, mit der der Clip wiedergegeben wird. Durch Hoch- oder Herunterziehen des Reglers können Sie die Lautstärke einstellen.

Stummschaltfläche

Klicken Sie auf , um die Tonwiedergabe eines Clips auszuschalten. Die Wiedergabe des Clips wird dabei fortgesetzt. Klicken Sie erneut auf die Schaltfläche, um die Tonwiedergabe wieder einzuschalten.

Statusleiste

In der Statusleiste werden Informationen über den Player und den Clip angezeigt:



Zeigt an, daß der aktuelle Clip in Stereo wiedergegeben wird.



Zeigt an, daß der aktuelle Clip in Mono wiedergegeben wird.



Der grüne Blitz weist darauf hin, daß aufgrund der schlechten Verbindung die Wiedergabequalität nicht optimal ist.



Der rote Blitz weist darauf hin, daß aufgrund der Qualität der Verbindung die Wiedergabequalität schlecht ist.



Zeigt an, daß RealPlayer gerade Daten zwischenspeichert.



Zeigt an, daß das Netzwerk stark belastet ist und der Player deshalb mehr Daten zwischenspeichert.

00:00.0/00:00.0

Die erste Zahl gibt die verstrichene Zeit an, also wie lange der Clip bereits wiedergegeben wird. Die zweite Zahl gibt die Gesamtdauer des Clips an.


Hinweis: Bei der Wiedergabe von Live-Daten wird anstelle der Gesamtdauer "live" angezeigt.

Status

In diesem einzeiligen Informationsanzeigebereich werden der aktuelle Status von RealPlayer sowie Erläuterungen zu den Menübefehlen angezeigt.


Zoom-Schaltfläche



Klicken Sie auf , um ein Menü zu öffnen, über das Sie die Bildfläche auf Doppelte Größe oder Vollbild vergrößern bzw. wieder auf die Normalgröße verkleinern können.

Kompakt-Schaltfläche



Klicken Sie auf die Schaltfläche , wenn nur bestimmte Bedienelemente im Fenster angezeigt werden sollen. Klicken Sie auf die Vergrößerungsschaltfläche, um wieder alle Bedienelemente anzuzeigen.

Siehe auch:

[Menüs von RealPlayer](#)

[Verwendung von RealPlayer](#)

[Fehlerbehebung](#)



Die RealPlayer-Menüs

RealPlayer verfügt über fünf Menüs: Datei, Ansicht, Clip, Websites und Hilfe. Über diese Menüs können Sie auf alle Funktionen von RealPlayer zugreifen.

Siehe auch:

[Menü Datei](#)

[Menü Ansicht](#)

[Menü Clip](#)

[Menü Websites](#)

[Menü Hilfe](#)



Das Menü "Datei"

Über die Befehle des Menüs "Datei" können Sie RealMedia-Dateien wiedergeben, ohne Ihren World Wide Web-Browser zum Suchen von Dateien im Internet zu verwenden und RealPlayer beenden.

Menüoption

Beschreibung

Adresse öffnen

Wählen Sie diese Option, um RealAudio-Dateien über das Internet wiederzugeben, ohne Ihren World Wide Web-Browser zu verwenden. Geben Sie im Dialogfeld "Adresse öffnen" die URL (Internet-Adresse) einer **.rm-**, **.ra-** oder **.ram-**Datei ein.

Datei öffnen

Wählen Sie diese Option, um eine lokale RealAudio- oder RealVideo-Datei wiederzugeben. Das Dialogfeld "Datei öffnen" wird angezeigt. Wählen Sie eine auf Ihrem Computer gespeicherte **.rm-**, **.ra-** oder **.ram-**Datei aus.

Vorherige

Wählen Sie diese Option, um eine Liste der zuletzt wiedergegebenen Clips anzuzeigen. Sie können einen Clip aus dieser Liste auswählen, um ihn erneut abzuspielen oder anzuzeigen.

Beenden

Wählen Sie diese Option, um RealPlayer zu beenden.

Mono Das Menü "Ansicht"

Über die Befehle des Menüs "Ansicht" können Sie das Erscheinungsbild des Programms kontrollieren, den Betrieb individuell einstellen und die Leistung von RealPlayer anzeigen.

Menüoption

Beschreibung

Normal

Wählen Sie diese Option, um alle Schaltflächen und Bedienelemente anzuzeigen. Neben der Option erscheint daraufhin ein Häkchen.

Kompakt

Wählen Sie diese Option, wenn Sie nur den Bildbereich (bei Wiedergabe eines RealVideo- oder Flash-Clips), einen Teil der Schaltflächen und eine verkleinerte Statusleiste anzeigen wollen.

Automatik

Wählen Sie diese Option, so wird nur der Bildbereich (bei Wiedergabe eines RealVideo- oder Flash-Clips) angezeigt, wenn sich der Cursor nicht über dem RealPlayer-Fenster befindet. Neben der Option erscheint daraufhin ein Häkchen. Wenn sich der Cursor über dem Fenster befindet, werden die Bedienelemente angezeigt, die im Modus Kompakt-Modus erscheinen.

Ziele

Wählen Sie diese Option, um die Zielschaltflächen im RealPlayer-Fenster anzuzeigen. Neben der Option erscheint daraufhin ein Häkchen. Wählen Sie die Option erneut, um die Informationen wieder auszublenden. Das Häkchen verschwindet daraufhin.

Info und Lautstärke

Wählen Sie diese Option, um den Lautstärkeregler und die Titel-, Autor- und Copyright-Informationen des Clips anzuzeigen. Neben der Option erscheint daraufhin ein Häkchen. Wählen Sie die Option erneut, um die Informationen wieder auszublenden. Das Häkchen verschwindet daraufhin.

Statusleiste

Wählen Sie diese Option, um die Statusleiste anzuzeigen. Neben der Option erscheint daraufhin ein Häkchen. Wählen Sie die Option erneut, um die Statusleiste wieder auszublenden. Das Häkchen

verschwindet daraufhin.

Einstellungen	Wählen Sie diese Option, um das Dialogfeld "Einstellungen" zur Konfiguration von RealPlayer anzuzeigen. In diesem Dialogfeld können sie Ihre Einstellungen vornehmen. Weitere Informationen hierzu finden Sie im Abschnitt Einstellungen .
Statistik	Wählen Sie diese Option, um die Informationen über die Übertragungsqualität im Dialogfeld "Verbindungsstatistik" anzuzeigen. Das Dialogfeld "Verbindungsstatistik" protokolliert die Leistung der Internet-Verbindung zwischen dem RealAudio- bzw. RealVideo-Server und RealPlayer.
Immer im Vordergrund (nur bei Windows)	Wählen Sie diese Option, um RealPlayer immer im Vordergrund anzuzeigen, selbst wenn ein anderes Fenster aktiv ist. Neben der Option erscheint daraufhin ein Häkchen. Mit "Immer im Vordergrund" bleibt RealPlayer während der Arbeit mit Ihrem World Wide Web-Browser immer sichtbar. Wählen Sie diese Option erneut, um andere Fenster im Vordergrund vor RealPlayer öffnen zu können. Das Häkchen verschwindet wieder.

Mono Das Menü "Clip"

Einige RealMedia-Clips bestehen in Wirklichkeit aus mehreren hintereinander wiedergegebenen Dateien. Über die Befehle des Menüs "Clip" können Sie bei einer Multiclip-RealMedia-Datei (**.ram**) und während der Suche zwischen einzelnen Clips wechseln. Dies ähnelt der Suche mit den Suchtasten eines CD-Players. Wenn Sie auf einen Link mit nur einem Clip zugreifen, sind diese Optionen nicht verfügbar.

"Vorheriger Clip" und "Nächster Clip" sind auch über das Kontextmenü verfügbar, das erscheint, wenn Sie mit der rechten Maustaste im RealPlayer-Fenster klicken.

Menüoption

Beschreibung

Vorheriger Clip

Wählen Sie diese Option, um bei einer Multiclip-Datei (**.ram**) oder während der Suche den vorherigen Clip wiederzugeben.

Nächster Clip

Wählen Sie diese Option, um bei einer Multiclip-Datei (**.ram**) oder während der Suche den nächsten Clip wiederzugeben.

Mono Das Menü "Websites"

Über die Befehle des Menüs "Websites" können Sie auf verschiedene World Wide Web-Sites zugreifen. Diese Funktion steht bei allen gängigen World Wide Web-Browsern zur Verfügung. Wenn Sie an das Internet angeschlossen sind und Ihr World Wide Web-Browser nicht geöffnet ist, öffnet RealPlayer ihn automatisch.

Hinweis: Um auf diese Websites zugreifen zu können, müssen Sie an das Internet angeschlossen sein.

Menüoption

Beschreibung

Real-Homepage

Wählen Sie diese Option, um auf die RealNetworks-Homepage zuzugreifen.

Real-Inhalte

Wählen Sie diese Option, um auf Websites zuzugreifen, auf denen RealMedia-Inhalte angeboten werden.

Timecast: Ihr RealMedia-Wegweiser

Timecast enthält eine Liste von World Wide Web-Sites, die RealMedia-Inhalte bereitstellen.

MusicNet

MusicNet umfaßt ein Verzeichnis interessanter

	RealMedia-Ereignisse der Musikwelt.
LiveConcerts.com	LiveConcerts.com ist die RealMedia-Website, die Livemusik über das Internet überträgt.
Film.com	Film.com bietet dem weltweiten Web-Publikum eine einzigartige Materialsammlung rund um das Thema Film, ein Treffpunkt für Kritiker, Autoren und Kinofans, der kaum Wünsche offen lässt.
DailyBriefing.com	Mit Hilfe von DailyBriefing.com können Sie sich Ihre eigene, ganz persönliche Multimedia-Nachrichtensendung zusammenstellen. Sie haben die Wahl unter den besten Web-Programmen aus den Bereichen Nachrichten, Sport, Business, Technik, Unterhaltung und Musik.
RealPlayer anpassen	Wählen Sie diese Option, um die Zielschaltflächen von RealPlayer mit Ihren Inhalten zu belegen.
Daily Briefing anpassen	Ermöglicht das Zusammenstellen Ihrer eigenen täglichen Nachrichten. Die Gestaltung übernehmen bekannte Nachrichtenagenturen und Anbieter aus der Unterhaltungsbranche.
Zielschaltflächen: Erläuterung	Wählen Sie diese Option, um eine Seite aufzurufen, auf der erläutert wird, wie Sie die Zielschaltflächen persönlich anpassen können.
Zielschaltflächen anpassen	Wählen Sie diese Option, um eine Seite aufzurufen, über die Sie die Zielschaltflächen anpassen können.

Mono Das Menü "Hilfe"

Über die Befehle des Menüs "Hilfe" können Sie auf die Online-Hilfe und auf Informationen über RealPlayer zugreifen.

Neueste Informationen über den Kundendienst und technische Daten finden Sie unter:

<http://service.real.com>

Weitere Informationen darüber, wie Sie Kontakt zum technischen Kundendienst von RealNetworks aufnehmen können, finden Sie auf der beiliegenden Kundendienstkarte.

<u>Menüoption</u>	<u>Beschreibung</u>
Inhalt	Wählen Sie diese Option, um die Online-Hilfe von RealPlayer zu öffnen.
Häufige Fragen	Wählen Sie diese Option, um auf die RealNetworks-Seite mit den Antworten auf häufig gestellte Fragen zu gelangen. Diese Option steht nur zur Verfügung, wenn Sie an das Internet angeschlossen sind.
Wissensdatenbank durchsuchen	Wählen Sie diese Option, um auf die RealNetworks-Wissensdatenbank zuzugreifen und dort nach Antworten auf Ihre Fragen zu suchen. Diese Option steht nur zur Verfügung, wenn Sie an das Internet angeschlossen sind.
Service und Unterstützung	Wählen Sie diese Option, um auf die von RealNetworks eingerichtete Hauptseite für technische Unterstützung und Service zuzugreifen. Diese Option steht nur zur Verfügung, wenn Sie an das Internet angeschlossen sind.
Vollbildhilfe	Wählen Sie diese Option, um auf die RealNetworks-

	Informationsseite über Vollbildanzeige und DirectDraw zuzugreifen.
Upgrade-Möglichkeit prüfen	Wählen Sie diese Option, um neueste Upgrade-Informationen von der RealNetworks-Homepage abzurufen. Über ein Dialogfeld wird Ihnen mitgeteilt, ob ein Upgrade zur Verfügung steht.
Info	Wählen Sie diese Option, um die Versions- und Copyright-Informationen von RealPlayer anzuzeigen.

Verwendung von RealPlayer

Mit RealPlayer können Sie in Ihrem Web-Browser auf einen RealMedia-Link klicken, um direkt und ohne Ladeverzögerungen mit der Wiedergabe von Clips zu beginnen. Darüber hinaus können Sie einen Clip einfach per Mausklick starten, anhalten, vor- und zurückspulen und beenden.

Siehe auch:

[Starten eines Clips](#)

[Anhalten eines Clips](#)

[Beenden eines Clips](#)

[Stummschalten eines Clips](#)

[Ändern der Größe des RealPlayer-Fensters](#)

[Ändern der Größe des Bildbereichs](#)

[Einstellen der Zielschaltflächen](#)

Starten eines Clips

Es gibt mehrere Möglichkeiten, die Wiedergabe eines RealAudio- oder RealVideo-Clips zu starten:

- Klicken Sie auf einer World Wide Web-Seite auf einen RealMedia-Link. Ihr World Wide Web-Browser öffnet RealPlayer, und der Clip wird unverzüglich an RealPlayer übertragen. Zunächst werden einige Sekunden des Clips zwischengespeichert, dann beginnt die Clip-Wiedergabe.
- Greifen Sie auf eine World Wide Web-Site zu, oder wählen Sie eine Funktion, die automatisch einen Clip wiedergibt. Ihr World Wide Web-Browser öffnet RealPlayer, und der Clip wird unverzüglich an RealPlayer übertragen. Zunächst werden einige Sekunden des Clips zwischengespeichert, dann beginnt die Clip-Wiedergabe.
- Klicken Sie auf eine der Zielschaltflächen von RealPlayer. Der Clip wird unverzüglich an RealPlayer übertragen. Zunächst werden einige Sekunden des Clips zwischengespeichert, dann beginnt die Clip-Wiedergabe.
- Klicken Sie auf **Datei öffnen** oder **Adresse öffnen** im Menü "Datei" von RealPlayer. Weitere Informationen finden Sie unter [Menü Datei](#).

Siehe auch:

[Anhalten eines Clips](#)

[Beenden eines Clips](#)


[Stummschalten eines Clips](#)

[Ändern der Größe des RealPlayer-Fensters](#)

[Ändern der Größe des Bildbereichs](#)

[Einstellen der Zielschaltflächen](#)

Mon Anhalten eines Clips

Durch Klicken auf  können Sie die Wiedergabe eines Clips anhalten. Der Datenstrom wird angehalten. Wenn Sie die Clip-Wiedergabe an derselben Stelle fortsetzen möchten, an der sie angehalten wurde, klicken Sie erneut auf



Wenn Sie einen Clip anhalten und nach einigen Minuten die Wiedergabe nicht fortsetzen, bricht der Server möglicherweise die Verbindung ab. Die Zeitspanne, während der Sie einen Clip anhalten können, ohne Ihre Verbindung zu verlieren, hängt vom jeweiligen Server ab.

Siehe auch:

[Starten eines Clips](#)

[Beenden eines Clips](#)


[Stummschalten eines Clips](#)

[Ändern der Größe des RealPlayer-Fensters](#)

[Ändern der Größe des Bildbereichs](#)

[Einstellen der Zielschaltflächen](#)

Beenden eines Clips

Durch Klicken auf  können Sie die Wiedergabe eines Clips beenden. Der Clip wird beendet. Klicken Sie auf



, um den Clip erneut von Anfang an wiederzugeben.

Siehe auch:

[Starten eines Clips](#)

[Anhalten eines Clips](#)

[Stummschalten eines Clips](#)

[Ändern der Größe des RealPlayer-Fensters](#)

[Ändern der Größe des Bildbereichs](#)

[Einstellen der Zielschaltflächen](#)

Stummschalten eines Clips

Während der Wiedergabe eines Clips können Sie durch Klicken auf  den Ton abschalten. Die Wiedergabe des Clips wird fortgesetzt, lediglich der Ton wird abgestellt.

Siehe auch:

[Starten eines Clips](#)

[Anhalten eines Clips](#)

[Beenden eines Clips](#)


[Ändern der Größe des RealPlayer-Fensters](#)

[Ändern der Größe des Bildbereichs](#)

[Einstellen der Zielschaltflächen](#)

Mono Ändern der Größe des RealPlayer-Fensters


Führen Sie einen der folgenden Schritte aus:

- Klicken Sie auf die Schaltfläche , um RealPlayer in der Kompakt-Ansicht anzuzeigen. In dieser Ansicht werden nur bestimmte Schaltflächen, eine verkleinerte Statusleiste und das Bildfenster (bei Wiedergabe eines RealVideo-Clips) angezeigt.
- Wählen Sie aus dem Menü "Ansicht" die gewünschte Option zum Ändern der Größe des RealPlayer-Fensters.
 - **Normal:** Alle Bedienelemente und Schaltflächen werden angezeigt.
 - **Kompakt:** Eine bestimmte Gruppe von Schaltflächen wird angezeigt:



- **Automatik:** Entspricht der Kompakt-Ansicht, wenn sich der Cursor über dem Fenster befindet. Andernfalls wird nur das Bildfenster angezeigt (bei Wiedergabe eines RealVideo-Clips).



- Klicken Sie auf die Schaltfläche , um RealPlayer in der Kompakt-Ansicht anzuzeigen. In dieser Ansicht werden nur bestimmte Schaltflächen, eine verkleinerte Statusleiste und das Bildfenster (bei Wiedergabe eines RealVideo-Clips) angezeigt.

Hinweis: Wenn das Video oder der RealFlash-Clip mit den aktuellen Einstellungen nicht in den Bildbereich

passen würde, fragt Sie RealPlayer, ob Ihre Einstellungen automatisch angepaßt werden sollen.

- Klicken Sie auf **Ja**, wenn RealPlayer Ihre Einstellungen automatisch ändern soll.
- Klicken Sie auf **Nein**, wenn RealPlayer Ihre Einstellungen nicht automatisch ändern soll.
- Wenn RealPlayer in solchen Fällen immer die Bildgröße anpassen soll, wählen Sie **Diese Frage bitte nicht wieder stellen**, und klicken Sie auf **Ja**.
- Wenn RealPlayer diese Funktion nicht mehr anbieten soll, wählen Sie **Diese Frage bitte nicht wieder stellen**, und klicken Sie auf **Nein**.

Siehe auch:

[Starten eines Clips](#)

[Anhalten eines Clips](#)

[Beenden eines Clips](#)

[Stummschalten eines Clips](#)

[Ändern der Größe des Bildbereichs](#)

[Einstellen der Zielschaltflächen](#)




Ändern der Größe des Bildbereichs

Sie können die Anzeigegröße eines Video- oder RealFlash-Clips verdoppeln. Ferner können Sie die einen Video-Clips als Vollbild anzeigen. Dadurch verlängert sich jedoch die für die Wiedergabe erforderliche Verarbeitungszeit. Wenn sich die Wiedergabequalität verschlechtert oder der Computer überlastet zu sein scheint, sollten Sie das Bild wieder in der Originalgröße anzeigen.


Hinweis: Um den Vollbildmodus nutzen zu können, müssen auf Ihrem Computer die Microsoft DirectX Tools mit DirectDraw sowie aktuelle Video-Treiber installiert sein. Informationen über Download und Installation, der neuesten Version von der Microsoft-Website finden Sie unter [Wie bringe ich die Vollbildanzeige zum Laufen?](#) oder wählen Sie im Menü "Hilfe" von RealPlayer die Option **Vollbildhilfe**.

Bevor Sie den Vollbildmodus nutzen können, muß RealPlayer einen kurzen Bildschirmtest durchführen, um festzustellen, ob die DirectX- und Video-Treiber richtig funktionieren. Während dieses Tests wird fünf Sekunden lang in den Vollbildmodus gewechselt. Dann werden Sie gefragt, ob das RealPlayer-Logo im Vollbildmodus richtig angezeigt wurde. Wenn ja, setzt RealPlayer die Wiedergabe des Clips im Vollbildmodus fort, und den Test brauchen Sie in Zukunft nicht wieder durchzuführen. Wenn nicht, werden Sie gefragt, ob Sie die RealNetworks-Informationssseite über Vollbildanzeige und DirectDraw einsehen wollen.


So vergrößern Sie den Bildbereich auf die doppelte Größe:

1. Klicken Sie auf  .
Daraufhin wird ein Menü mit den Zoom-Optionen eingeblendet.
2. Wählen Sie aus dem Menü die Option **Doppelte Größe**.

So kehren Sie von der doppelten zur Originalgröße zurück:

1. Klicken Sie auf  .
2. Wählen Sie die Option **Originalgröße**.

So vergrößern Sie den Bildbereich für Videos auf Vollbildanzeige:

1. Klicken Sie auf  .
2. Wählen Sie aus dem Menü die Option **Vollbild**. Das Bild füllt daraufhin den gesamten Bildschirm aus. Klicken Sie an beliebiger Stelle in den Bildschirm, um zur Originalgröße zurückzukehren.

Hinweis: Im Vollbildmodus kann das Bild unter Umständen einen schwarzen Rahmen aufweisen. Das ist normal, da die Clips unterschiedliche Höhen und Breiten haben können.

Siehe auch:

[Starten eines Clips](#)

[Anhalten eines Clips](#)

[Beenden eines Clips](#)

[Stummschalten eines Clips](#)

[Ändern der Größe des RealPlayer-Fensters](#)

[Einstellen der Zielschaltflächen](#)



Einstellen der Zielschaltflächen

RealPlayer bietet sechs Schaltflächen, die Sie individuell definieren und so mit einem Klick auf die jeweilige Schaltfläche auf die gewünschten Inhalte zugreifen können.

So stellen Sie die Zielschaltflächen individuell ein:

- Klicken Sie auf eine der Schaltflächen. RealPlayer öffnet Ihren Standard-Browser auf der Seite "Ziele anpassen" (<http://www.real.com/destinations>). Befolgen Sie dazu die Anweisungen auf dieser Seite.

So geben Sie die Inhalte wieder, die Sie den Zielschaltflächen zugewiesen haben:

- Klicken Sie auf die gewünschte Schaltfläche. RealPlayer gibt die entsprechende Datei wieder.

Siehe auch:

[Starten eines Clips](#)

[Anhalten eines Clips](#)

[Beenden eines Clips](#)

[Stummschalten eines Clips](#)

[Ändern der Größe des RealPlayer-Fensters](#)

[Ändern der Größe des Bildbereichs](#)



Einstellungen

Im Dialogfeld "Einstellungen" (das Sie aus dem Menü "Ansicht" öffnen,)können Sie den RealPlayer individuell an Ihre Bedürfnisse anpassen. Über diese Einstellungen werden verschiedene RealPlayer-Funktionen gesteuert wie die zu speichernde Anzahl von Clips sowie Netzwerk- und Proxy-Informationen. Diese Einstellungen gelten für alle Anwendungen, die auf der RealPlayer-Technologie beruhen.

Siehe auch:

[Allgemeine Einstellungen](#)

[Verbindungseinstellungen](#)

[Übertragungseinstellungen](#)

[Proxy-Einstellungen](#)

[Erweiterte Einstellungen](#)

[Spracheinstellungen](#)

[Upgrade-Einstellungen](#)



Allgemeine Einstellungen

Das Register "Allgemein" im Dialogfeld "Einstellungen" enthält Einstellungen für die im Menü "Vorherige" angezeigte Anzahl von Clips, die Unterstützung von synchronisiertem Multimedia und die BufferedPlay-Funktion.

Feld	Beschreibung
Vorherige Clips	Sie können Clips durch Klicken auf "Vorherige" im Menü "Datei" schnell erneut wiedergeben. Diese Option legt fest, wieviele Clips im Menü "Vorherige" angezeigt werden.
Synchronisiertes Multimedia	Einige RealMedia-Clips enthalten synchronisierte Multimedia-Ereignisse, die Seiten oder Bilder in Ihrem Web-Browser anzeigen. Diese Option legt fest, ob die RealPlayer-Anwendungen diese Ereignisse unterstützen.
BufferedPlay	Die Funktion "PerfectPlay" der RealPlayer-Anwendungen ermöglicht die Wiedergabe qualitativ hochwertiger Clips bei Verbindungen mit niedriger Bandbreite. Diese Option legt fest, wie groß der Teil des Clips ist, der vor der Wiedergabe zwischengespeichert wird.



Verbindungseinstellungen

Das Register "Verbindung" im Dialogfeld "Einstellungen" enthält Informationen über die Bandbreite, die Statistik und das Zeitlimit des Netzwerkes.

Feld	Beschreibung
Bandbreite	RealPlayer-Anwendungen wählen automatisch den Inhalt aus, der in Echtzeit über Ihre Verbindung übertragen werden kann. Diese Option legt die Bandbreite des ausgewählten Inhalts fest.
Statistik	RealPlayer-Anwendungen führen Statistiken über die Verbindungsqualität, damit die Inhaltsanbieter die Qualität ihrer Dienste verbessern können. Diese Option legt fest, ob die Statistiken an den Inhaltsanbieter gesendet werden. Hinweis: RealPlayer sendet dem Inhaltsanbieter keine Informationen über Ihre Identität (Ihren Benutzernamen oder Ihre E-Mail-Adresse).
Zeitlimit des Netzwerkes	Diese Optionen legen fest, nach wieviel Wartezeit RealPlayer-Anwendungen davon ausgehen, daß eine Netzwerkverbindung unterbrochen wurde. Erhöhen Sie diese Werte, wenn häufig Zeitfehler auftreten.



Übertragungseinstellungen

Im Register "Übertragung" im Dialogfeld "Einstellungen" können Sie Ihre Netzwerkverbindung für RealPlayer individuell einstellen. Wenn Sie die Verbindung zum Internet über einen kommerziellen Dienstanbieter herstellen (Internet Service Provider), brauchen Sie die Optionen in diesem Register wahrscheinlich gar nicht einzustellen.

Die Beschreibung dieser Einstellungen setzt Grundkenntnisse im Bereich der Internet-Protokolle und Firewalls voraus. Weitere Informationen über Firewalls finden Sie auf unserer World Wide Web-Site unter:

<http://www.real.com/help/firewall>

Feld	Beschreibung
Netzwerkübertragung	RealMedia-Clips können auf verschiedene Arten über das Netzwerk auf Ihren Computer übertragen werden. Diese Option legt fest, wie die Übertragungsmethode ausgewählt wird.
Automatische Auswahl der effizientesten Methode	Wählen Sie diese Option, wenn die Umstände keine bestimmte Übertragungsmethode erfordern. Klicken Sie auf die Schaltfläche Automatisch konfigurieren , damit RealPlayer sich selbst automatisch so konfiguriert, daß die effizienteste Methode für Ihre Verbindung benutzt wird.
Angegebene Übertragungsmethoden verwenden	Wählen Sie diese Option, wenn bei bestimmten Netzwerkübertragungsmethoden Computerprobleme auftreten. (Erkundigen Sie sich bei Ihrem Netzwerk-Administrator.) Klicken Sie auf die Schaltfläche Methoden angeben , um auf das Dialogfeld "Übertragungsmethoden festlegen" zuzugreifen. Siehe Dialogfeld Übertragungsmethoden festlegen .
UDP-Port	Bei einigen Netzwerken ist Anzahl der für Internet-Anwendungen verfügbaren Ports begrenzt. Diese Option legt den Port für den Datenempfang von RealPlayer-Anwendungen fest. (Erkundigen Sie sich bei Ihrem Netzwerk-Administrator.) Hinweis: Diese Option hat keine Auswirkung auf TCP-Pakete, die nur über den Port 7070 empfangen werden können.



Dialogfeld "Übertragungsmethoden festlegen"

Im Dialogfeld "Übertragungsmethoden festlegen" können Sie unter verschiedenen Arten der Netzwerkübertragung auswählen. (Erkundigen Sie sich bei Ihrem Netzwerk-Administrator.)

Feld	Beschreibung
Verbindungsaufnahme zum Server mit TCP	Wählen Sie diese Option, wenn RealPlayer für die Verbindungsaufnahme zum RealServer TCP benutzen soll.
Möglichst Multicast für Live-Inhalte verwenden	Wählen Sie diese Option, wenn RealPlayer versuchen soll, Live-Inhalte über Multicast zu empfangen. Wenn Sie diese Option wählen, müssen Sie festlegen, wie viele Millisekunden lang RealPlayer versuchen soll, diese Übertragungsmethode zu verwenden, bevor zu UDP gewechselt wird.
Möglichst UDP für statische und für Live-Inhalte verwenden, die nicht über Multicast zugänglich sind.	Wählen Sie diese Option, wenn RealPlayer für statische Inhalte und für nicht über Multicast zugängliche Inhalte UDP verwenden soll. Wenn Sie diese Option wählen, müssen Sie festlegen, wie viele Millisekunden lang RealPlayer versuchen soll, diese Übertragungsmethode zu verwenden, bevor zu TCP gewechselt wird.
Für alle Inhalte möglichst TCP verwenden	Wählen Sie diese Option, wenn RealPlayer für alle Inhalte TCP benutzen soll.

Nur HTTP verwenden

Wählen Sie diese Option, wenn Ihr Rechner durch eine Firewall geschützt ist und keine Daten über TCP empfangen kann. Alle Daten werden über HTTP übertragen.

Hinweis: Wenn Sie diese Option wählen, können Sie möglicherweise nicht alle Inhalte empfangen.



Proxy-Einstellungen

Ein Proxy ist ein Server, der ein Zwischenglied zwischen dem geschützten LAN (lokalen Netzwerk) eines Unternehmens und dem Internet darstellt. Der Proxy-Server stellt sicher, daß keine unzulässigen Daten zwischen dem Internet und einem LAN-Benutzer übertragen werden. RealPlayer kann über die Proxy-Einstellungen für die Arbeit mit einem Proxy-Server konfiguriert werden.

Weitere Informationen über Proxy-Server und Firewalls finden Sie unter:

<http://www.real.com/help/firewall>

Feld	Beschreibung
Proxy verwenden	<p>Klicken Sie auf dieses Markierungsfeld, wenn RealPlayer-Anwendungen über einen Proxy eine Verbindung zum Server herstellen sollen. Daraufhin erscheint ein Häkchen in diesem Feld. Soll kein Proxy verwendet werden, klicken Sie nicht auf dieses Markierungsfeld.</p> <p>Hinweis: Wenn Sie über eine Firewall verfügen und den Host-Namen oder die Portnummer Ihres Proxy-Servers nicht kennen, wenden Sie sich an Ihren System-Administrator.</p>
RealPlayer-Proxy	<p>Geben Sie den Domain-Namen oder die IP-Adresse des RealPlayer-Proxy-Servers und die Portnummer an, die RealPlayer-Anwendungen zur Kommunikation mit dem Proxy-Server verwenden sollen.</p> <p>Hinweis: Weitere Informationen über den RealPlayer-Proxy finden Sie unter: http://www.real.com/help/firewall</p>
HTTP-Proxy	<p>Geben Sie den Domain-Namen oder die IP-Adresse des HTTP-Proxy-Servers und die Portnummer an, die RealPlayer-Anwendungen zur Kommunikation mit dem Proxy-Server verwenden sollen. Überprüfen Sie die Proxy-Konfiguration Ihres World Wide Web-Browsers.</p>
Kein Proxy für: [Host1, Host2, Host3...]	<p>Wenn Sie angegeben haben, daß RealPlayer-Anwendungen über einen Proxy mit dem Server verbunden werden sollen, können Sie bestimmte lokale Hosts (Domain-Namen oder IP-Adressen) festlegen, bei denen Sie für die Kommunikation keinen Proxy-Server benötigen. Geben Sie diese Hosts in diesem Feld ein. Dieses Feld ist nur dann verfügbar, wenn Sie die Option "Proxy verwenden" aktiviert haben.</p> <p>Gegebenenfalls kann Ihnen Ihr System-Administrator diese Informationen geben.</p>



Erweiterte Einstellungen

Die Optionen des Registers "Erweitert" im Dialogfeld "Einstellungen" setzen die Standardeinstellungen von RealPlayer für Soundkarten-Kompatibilität, CPU- und Speicheranforderungen, Zoomfunktion und die Benutzung der Symbolleiste außer Kraft.

Feld	Beschreibung
Audio-Wiedergabeleistung	<p>Mit dieser Option können Sie die Leistung von RealPlayer bei der Clip-Wiedergabe optimieren. Ändern Sie diese Einstellung nur, wenn Ihr Computer zu langsam ist oder Audio-Inhalte nicht korrekt wiedergibt.</p>

Kompatibilität der Soundkarte
(nur Windows)

Zur Behebung von Audio-Problemen kann die Einstellung der Soundkarte geändert werden.

16-Bit-Audio deaktivieren
(nur 8 Bit verwenden)


Wählen Sie diese Option, wenn Sie eine ältere Soundkarte verwenden und die Clips kratzig oder verzerrt klingen.

Benutzerdefinierte Sampling-Frequenzen deaktivieren

Wählen Sie diese Option, wenn die Clips mit der falschen Geschwindigkeit wiedergegeben werden bzw. kratzig oder verzerrt klingen (Erfordert einen arithmetischen Koprozessor.)

Zoom



Klicken Sie auf , um ein Dialogfeld zu öffnen, in dem Sie die Zoom-Einstellung vornehmen können.

Inhaltsanbieter dürfen Zoommodus bestimmen.

Die Inhaltsanbieter können einen Zoom festlegen, so daß der RealPlayer automatisch an eine andere Bildgröße angepaßt wird. Wählen Sie diese Option, wenn Sie den Inhaltsanbietern die Festlegung des Zoom-Modus überlassen wollen.

Diese Option ist standardmäßig gewählt.

Niemals fragen, wenn Inhalte nicht in die Bildfläche passen.

Wenn ein Clip nicht in den Bildbereich paßt, werden Sie gefragt, ob die Bildschirmgröße automatisch angepaßt werden soll. Wählen Sie diese Option, wenn RealPlayer Sie fragen soll, sobald Inhalte mit den derzeitigen Einstellungen nicht mehr in den Bildbereich passen.

Weitere Informationen finden Sie unter [Ändern der Größe des Bildbereichs](#)

Symbolleiste

Wählen Sie diese Option, wenn RealPlayer in Ihrem Computer ständig verfügbar sein soll. Dadurch wird ein Symbol in die Symbolleiste eingefügt. Wenn diese Option gewählt ist, können Sie jederzeit schnell auf RealPlayer zugreifen.

Diese Option ist standardmäßig gewählt.



Spracheinstellungen

Die Einstellung im Register "Sprache" im Dialogfeld "Einstellungen" bestimmt die bei den RealPlayer-Anwendungen verwendete Sprache.

Feld

Aktuelle Sprache

Beschreibung

In diesem Feld wird die bei den RealPlayer-Anwendungen verwendete Sprache angezeigt.

Installierte Sprachen

Hier können Sie die Sprache auswählen, die bei den RealPlayer-Anwendungen verwendet werden soll.

Hinweis: Erkundigen Sie sich bei RealNetworks, in welchen Sprachen die RealPlayer-Anwendungen verfügbar sind.



Upgrade-Einstellungen

Über das Register "Upgrade" im Dialogfeld "Einstellungen" können Sie festlegen, wie oft die Anwendung Informationen über verfügbare Upgrades von der RealNetworks-Homepage abfragt.

Feld

Beschreibung

Upgrade-Benachrichtigung

RealPlayer besucht regelmäßig die RealNetworks-Website, um festzustellen, ob eine neuere Version verfügbar ist. Sobald eine neue Version verfügbar ist, werden Sie informiert, und RealPlayer stellt eine Verbindung zu einer Website her, von der Sie die neue Version herunterladen können.

Wenn RealPlayer nicht selbsttätig Upgrade-Möglichkeiten abrufen soll, aktivieren Sie die Option **Keine automatische Upgrade-Information**.

Upgrade-Möglichkeit prüfen

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um zu prüfen, ob RealPlayer-Upgrades zur Verfügung stehen.



Fehlerbehebung

Neueste Informationen über RealMedia-Produkte finden Sie auf der RealNetworks-Homepage unter:

<http://www.real.com>

Eine technische Datenbank, Antworten auf häufig gestellte Fragen und eine technische Bibliothek finden Sie auf unserer Website unter:

<http://service.real.com>

Weitere Informationen darüber, wie Sie Kontakt zum technischen Kundendienst von RealNetworks aufnehmen können, finden Sie auf Ihrer Kundendienstkarte.

Siehe auch:

[Konfigurieren meines Browsers für die Unterstützung von RealMedia](#)

[Wie bringe ich die Vollbildanzeige zum Laufen?](#)

[Ursachen schlechter Wiedergabequalität](#)

[Fehlender Lautstärkeregler bei RealPlayer](#)

[Warum kann ich auf meinem Bürocomputer keine RealMedia-Clips wiedergeben?](#)



Konfigurieren meines Browsers für die Unterstützung von RealMedia

Die meisten Browser werden bei der Installation von RealPlayer für die RealMedia-Unterstützung konfiguriert. Wenn Sie Ihren Browser wechseln und der neue keine RealMedia-Dateien mehr erkennt, müssen Sie RealPlayer neu installieren. So konfigurieren Sie Ihren World Wide Web-Browser manuell:

1. Öffnen Sie in Ihrem Browser das Menü "Optionen", "Einstellungen" oder ein ähnliches Menü.
2. Wählen Sie **Hilfsprogramme** oder eine ähnliche Option.
3. Suchen Sie in der Liste "Dateityp" den Eintrag "audio/x-pn-realaudio". Wählen Sie diesen Eintrag, falls vorhanden.

Ansonsten müssen Sie auf **Neuer Typ** klicken. Geben Sie **audio** als MIME-Typ und **x-pn-realaudio** als MIME-Untergruppe ein. Klicken Sie anschließend auf **OK**.
4. Geben Sie in das Feld "Datei-Erweiterungen" **rm, ra, ram** ein.
5. Wählen Sie die Option "Anwendung starten". Suchen Sie das Verzeichnis, in dem RealPlayer installiert ist. Standardmäßig ist RealPlayer in c:\Real\Player\ installiert.
6. Wählen Sie RealPlayer (realplay.exe) als die zu startende Anwendung.

Weitere Informationen finden Sie auf der folgenden Web-Seite:**Error! No bookmark name given.**
<http://service.real.com/help/faq/index.html>.



Wie bringe ich die Vollbildanzeige zum Laufen?

Wenn Sie Probleme mit der Vollbildanzeige haben (z.B. ein schwarzer Bildschirm erscheint), dann vergewissern Sie sich zunächst, ob folgende Komponenten in Ihrem Computer installiert sind:

- **Microsoft DirectX Tools mit DirectDraw.**

Die neueste Version erhalten Sie per Download von der RealNetworks-Unterstützungsseite für Vollbildanzeige und DirectDraw (<http://service.real.com/fullscreen/default.html>). Bei der Installation von DirectX müssen Sie auch Ihre Video-Treiber aktualisieren. Sie verlieren jedoch eventuell bestimmte Funktionen Ihrer alten Treiber.

- **Aktualisierte Video-Treiber**

Aktuelle Treiber erhalten Sie entweder vom jeweiligen Hersteller Ihrer Video-Karte oder auf der RealNetworks-Unterstützungsseite für DirectDraw (<http://service.real.com/fullscreen/default.html>). Bei der Aktualisierung Ihrer Video-Treiber verlieren jedoch eventuell bestimmte Funktionen Ihrer alten Treiber.



Ursachen schlechter Wiedergabequalität

Die Wiedergabequalität hängt von der Bandbreite und dem für die Wiedergabe verwendeten Kodieralgorithmus ab. Wenn bei der Wiedergabe Bild und Ton verzerrt oder abgehackt sind oder lückenhaft übertragen werden, gehen Sie folgendermaßen vor, um das Problem einzugrenzen und zu beheben.

Wenn die Qualität bei der Wiedergabe der Datei **Thankyou.rm** am Ende der Installation von RealPlayer schlecht war, weist dies auf einen Soundkarten-Konflikt hin. Ändern Sie die Einstellungen im Register "Erweitert" im Dialogfeld "Einstellungen". Siehe [Erweiterte Einstellungen](#).

War die Qualität bei der Wiedergabe der Datei **Thankyou.rm** am Ende der Installation von RealPlayer gut, ist sie aber auf einer bestimmten Website schlecht, überprüfen Sie im Dialogfeld "Verbindungsstatistik" von RealPlayer, ob Datenpakete verloren gegangen sind. Ein hoher Paketverlust kann durch einen starken Datenverkehr im Netzwerk entstehen. Versuchen Sie später noch einmal, diese Website zu besuchen.

Gehen Sie folgendermaßen vor, wenn die Qualität bei der Wiedergabe der Datei **Thankyou.rm** am Ende der Installation von RealPlayer gut war, aber auf allen Websites schlecht ist.

Ist die Wiedergabequalität auf allen Websites schlecht, gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Überprüfen Sie die Übertragungsgeschwindigkeit der Modemverbindung. Sie wird bei externen Modems zumeist auf dem hintergrundbeleuchteten Display und bei internen Modems in einem Informationsfenster angezeigt (schlagen Sie im Handbuch Ihres Modems nach). Manchmal verwenden die Service-Provider eine niedrige Übertragungsgeschwindigkeit wie 14,4 KB/s, so daß Sie Daten selbst dann mit nur 14,4 KB/s erhalten, wenn Sie sich mit einem 28,8 KB/s-Modem einwählen.
2. Wenn Sie ein externes Modem mit einem Windows-PC verwenden und im Dialogfeld "Verbindungsstatistik" nur ein minimaler Paketverlust (10 % oder weniger) angezeigt wird, kann dies auf ein Problem bei der Geschwindigkeit hinweisen, mit der die Pakete zwischen dem Modem und der seriellen Karte übertragen werden. Stellen Sie eine höhere Portgeschwindigkeit ein (mindestens doppelt so hoch wie die Modemgeschwindigkeit).
3. Wenden Sie sich an den technischen Kundendienst von RealNetworks.



Fehlender Lautstärkeregler bei RealPlayer

Vergewissern Sie sich, daß sich neben dem Befehl **Info und Lautstärke** im Menü "Ansicht" ein Häkchen befindet. Wählen Sie andernfalls den Befehl **Info und Lautstärke**.

Unterstützt die in Ihrem Computer installierte Soundkarte keine Lautstärkeregelung, wird in RealPlayer kein Lautstärkeregler angezeigt.



Warum kann ich auf meinem Bürocomputer keine RealMedia-Clips wiedergeben?

Wenn Sie auf einem an das Internet angeschlossenen lokalen Netzwerk arbeiten und nicht in der Lage sind, RealMedia-Dateien von anderen Websites wiederzugeben, so verhindert möglicherweise Ihre Netzwerk-Firewall den Empfang des Datenstroms. Benutzer können Audio- und Videodaten live aus dem Internet abrufen, ohne das Netzwerk Ihres Unternehmens Sicherheitsrisiken auszusetzen.

Ist Ihr Computer durch eine Firewall geschützt, finden Sie weitere Informationen auf der Firewall-Seite von RealNetworks unter: **<http://www.real.com/help/firewall>**

